



Līdzfinansē
Eiropas Savienība



**Eiropas Savienības Erasmus+ programmas Pamatdarbības Nr.2 (KA 2)
Sadarbības partnerības projekta pieaugušo izglītības sektorā
Nr. 2022-1-LV01-KA220-ADU-000087786
“Real-World Education to foster environmental awareness”**

PIEKTĀ DARBA PAKOTNE WE mobilā spēļu aplikācija

Piektās darba pakotnes izstrādes laiks:

2023.gada 1.oktobris- 2024.gada 30.novembris

Iesaisītās partnerorganizācijas

Piektās darba pakotnes izstrādē iesaistīti visi 7 partneri no 6 ES valstīm:

- Latvija (koordinators) profesionālās tālākizglītības centrs «EVA-93»
- Grieķija INSTITUTE OF ENTREPRENEUR SHIP DEVELOPMENT
- Grieķija PROGRESSUS RESEARCH & COUNSELLING
- Kipra OMNIA RESEARCH AND TECHNOLOGY DEVELOPMENT LTD
- Dānija VUC Storstrøm
- Itālija IPPOCRATE AS S.r.l.
- Spānija Gestión Estratégica e Innovación SL

Piektās darba pakotnes mērķi

Mobilās aplikācijas ir interaktīvs veids, kā iesaistīt projekta auditoriju, jo īpaši gados jaunākus dalībniekus. Lietotāju iesaiste ir prasība, kas izvirzīta projektam ar lielu ietekmi. Spēļu izmantošana ir viena no spēcīgākajām metodēm lietotāju uzmanības piesaistīšanai, jo tā izmanto apbalvošanas metodi, radot aktīvas līdzdalības, sacensību un ziņkārības sajūtu.

WE spēle būs mobilā lietotne, kurā iekļauta informācija par ekoloģiskiem problēmjasautājumiem. Šajā lietotnē lietotāji spēlēs un vienlaikus varēs paaugstināt savu vides apziņu, uzzināt vairāk par videi draudzīgu praksi un veidot videi draudzīgu domāšanu. Izmantojot spēles ceļu, spēlētājam būs savs avatārs un spēles mērķis būs videi draudzīgas prakses īstenošana, pieņemot pareizus lēmumus attiecībā uz reālajā dzīvē notiekošajām vides darbībām. Atkarībā no spēlētāja pieņemto lēmumu kvalitātes un no tā, cik videi draudzīgas būs viņa izvēles, tiks atbloķēti jauni līmeņi un funkcijas. Izpildot spēles programmu, lietotājs iegūs noderīgas zināšanas, prasmes un kompetences attiecībā uz vides apziņu.

KAS IR ERASMUS+?

Programma "Erasmus+" ir ES programma izglītības, apmācības, jaunatnes un sporta jomā laikposmam no 2021. līdz 2027. gadam. Izglītība, apmācība, jaunatne un sports ir galvenās jomas, kuras atbalsta iedzīvotāju personisko un profesionālo attīstību. Kvalitatīva, iekļaujoša izglītība un apmācība, kā arī ikdienējā un neformālā mācīšanās galu galā nodrošina jauniešiem un visu vecumu dalībniekiem kvalifikācijas un prasmes, kuras ir nepieciešamas jēgpilnai līdzdalībai demokrātiskā sabiedrībā, starpkultūru izpratnei un veiksmīgai ienākšanai darba tirgū. Ņemot vērā programmas gūtos panākumus laikposmā no 2014. līdz 2020. gadam, programma "Erasmus+" pastiprina savus centienus paplašināt iespējas, kuras tiek piedāvātas lielākam skaitam dalībnieku un plašākam organizāciju lokam, koncentrējoties uz kvalitatīvo ietekmi un ieguldot iekļaujošākās un saliedētākās, zaļākās un digitāli lietpratīgākās sabiedrībās.

PROGRAMMAS ERASMUS+ PRIORITĀTES

Programmas mērķis ir veicināt vienlīdzīgas iespējas, piekļuvi, iekļaušanu, daudzveidību un taisnīgumu visos tās pasākumos. Šie mērķi ir cieši saistīti ar organizācijām un pašiem dalībniekiem, kuriem ir mazāk iespēju, tādēļ programma tiecas nodrošināt tām attiecīgus mehānismus un resursus. Organizācijām, izstrādājot savus projektus un darbības, ir jāīsteno iekļaujoša pieeja, lai tie būtu piekļūstami daudzveidīgam dalībnieku lokam.